

FORMULAIRE DE CANDIDATURE DE JEUNE BÉNÉVOLE POUR LE TEST DE JEUX VIDÉO

Veillez soumettre votre candidature à la conseillère des programmes de bénévolat par courriel à benevole-volunteer@museedelhistoire.ca ou par la poste à 100, rue Laurier, Gatineau (QC) K1A 0M8.

Veillez également communiquer avec nous pour décrire vos besoins si vous avez besoin de mesures d'adaptation (y compris des formats alternatifs de ce formulaire) afin de participer au processus de candidature des bénévoles. Les renseignements reçus concernant les mesures d'adaptation seront traités de manière confidentielle.

Renseignements importants avant de poser une candidature :

- Nous disposons d'un nombre limité de places de bénévolat; par conséquent, toutes les personnes qui posent leur candidature ne se verront pas nécessairement proposer un entretien ou être acceptées. Seules les candidatures retenues seront convoquées à un entretien.
- Nous recherchons des personnes qui aiment les jeux vidéo et souhaitons inclure des voix souvent absentes, comme celles des femmes, des personnes en situation de handicap et des Autochtones.
- Dans le cadre de ce projet, nous souhaitons que tous les groupes en quête d'équité soient représentés.
- Cette opportunité s'adresse aux jeunes âgés de 14 à 17 ans.
- Cette opportunité est exclusivement ouverte aux citoyens et résidents permanents du Canada.

Veuillez cocher cette case pour confirmer que vous comprenez les renseignements ci-dessus.

Renseignements généraux

Nom de famille du jeune :	Prénom du jeune :
Pronoms préférés :	Nom complet du parent ou du tuteur :
Ville de résidence :	Province de résidence :
Courriel de contact pour recevoir des communications sur le projet, y compris des liens vers des appels vidéo avec nous (les courriels d'école et de travail sont découragés) : _____	
Langues :	
Le candidat est à l'aise en : <input type="checkbox"/> Anglais <input type="checkbox"/> ASL <input type="checkbox"/> Français <input type="checkbox"/> LSQ	Autres langues maîtrisées : Lecture → Écriture → Oral → Préférence linguistique :

Admissibilité et disponibilité

1) Décris ton admissibilité en cochant les cases appropriées aux questions ci-dessous :

a) Habites-tu au Canada ? (citoyen ou résident permanent du Canada) oui non

- b) Les jeux vidéo t'intéressent-ils ?
 Je ne joue qu'à des jeux de société
 Je joue parfois à des jeux vidéo
 J'adore les jeux vidéo
 Non, les jeux vidéo ne m'intéressent pas

c) L'histoire militaire t'intéresse-t-elle ? oui non incertain

d) L'un de tes parents est-il ou elle employé-e du Musée canadien de la guerre ou du Collège Sheridan ?
 oui non

2) Quel est ton fuseau horaire? (Coche une ou plusieurs cases.)

- Pacifique (HP) Montagne (HM) Centre (HC) Est (HE)
 Atlantique (HA) Terre-Neuve (HT) Nunavut, veuillez préciser : _____.

3) Es-tu disponible pour toutes les dates et heures de réunion prévues ci-dessous?

15 Septembre 2026
22 Septembre 2026
29 Septembre 2026
6 Octobre 2026

Oui, je m'engage à être disponible pour toutes les dates ci-dessus.

Non, je ne suis pas disponible pour toutes les dates ci-dessus. Je ne peux m'engager que pour les dates suivantes (veuillez préciser) :

Je ne peux pas m'engager à être disponible pour les dates et heures de réunion prévues.

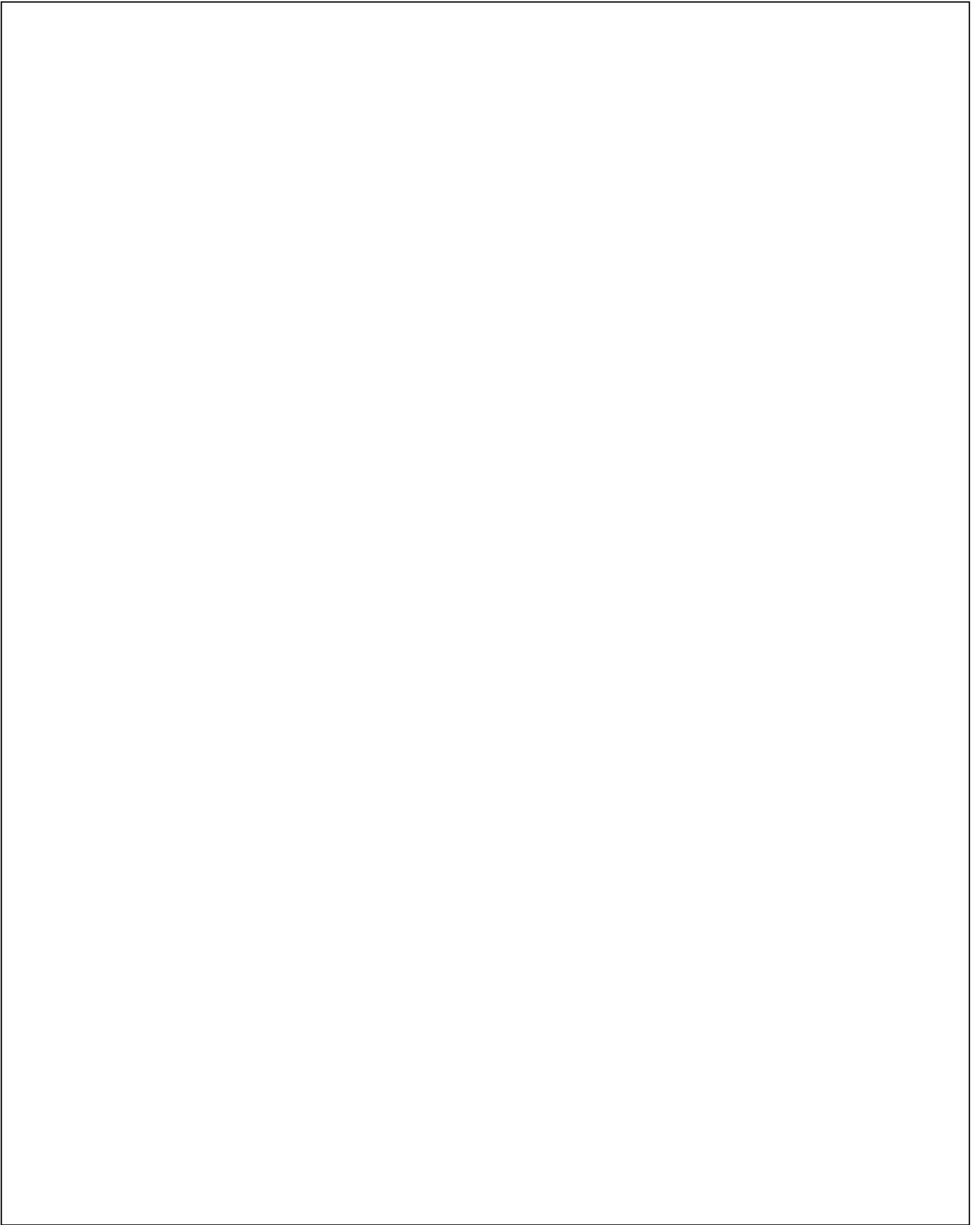
QUESTIONS POUR LES JEUNES : Remplis l'espace ci-dessous OU joins tes réponses à ta candidature.

1. Quel est ton objet historique préféré ?

Parle-nous-en en moins de 300 mots en répondant aux questions suivantes :

- a) À quoi sert-il ou que fait-il ?
b) Qui a pu l'utiliser ?
c) Que représente-t-il pour toi ?
d) Inclus un dessin ou un diagramme annoté dans ton explication.

Instructions : *L'orthographe et la grammaire ne sont pas importantes ! Tu peux utiliser des outils pour corriger l'orthographe et la grammaire, mais n'utilise pas d'outils qui génèrent du texte ou des diagrammes : nous voulons que tu exprimes ta propre voix et tes propres idées. Tu peux fournir ton texte pour cette tâche en anglais ou en français, à la main (tant que l'écriture est lisible) ou dactylographié/numérique (taille de police 12 points).*



RENSEIGNEMENTS PERSONNELS

- Nous limitons l'accès aux renseignements personnels contenus dans ce dossier au personnel du Musée canadien de la guerre ou aux personnes autorisées par le musée qui en ont besoin pour exercer leurs fonctions.
- Les données personnelles ne seront pas communiquées au Sheridan College.
- Un chercheur du Sheridan College pourrait être présent lors de certaines réunions de bénévoles.
- Les commentaires et les notes de recherche ne seront recueillis et conservés par le Musée canadien de la guerre que sous une forme anonymisée.
- Les jeunes bénévoles pour le test de jeux vidéo soutiennent un projet sur l'histoire de la Seconde Guerre mondiale. Toute discussion d'événements historiques se fera à un niveau adapté à l'âge des participants.
- Les discussions pourraient influencer le développement d'un jeu vidéo qui pourrait être mis à la disposition du public sur le site Web du Musée canadien de la guerre.

PROCESSUS DE RETRAIT

Participer à ce programme de bénévolat est ton choix. Tu peux cesser de participer à tout moment, sans aucune conséquence pour toi. Par exemple, tu ne perdras pas les heures de bénévolat que tu as déjà accumulées.

Pour te retirer :

- Toi ou ton parent/tuteur devez en informer par écrit la conseillère des programmes de bénévolat. Envoie un courriel à benevole-volunteer@musedelhistoire.ca.
- Tous tes renseignements personnels seront supprimés de la base de données du Musée canadien de la guerre en cas de retrait.
- Les commentaires que tu as fournis pendant le programme seront utilisés quand même, mais uniquement d'une manière qui n'inclut pas ton nom ou qui ne t'identifie pas d'une manière ou d'une autre, étant donné qu'ils sont recueillis de manière anonymisée.

Quitter le programme n'affectera pas tes chances de devenir bénévole au Musée canadien de la guerre à l'avenir.

Coche cette case pour montrer que tu comprends les renseignements ci-dessus.

CONSENTEMENT À LA PROTECTION DES RENSEIGNEMENTS PERSONNELS

En signant ci-dessous, j'accepte que les renseignements personnels énumérés ci-dessus soient collectés et utilisés par le personnel du Musée à des fins liées au programme.

Je consens à ce que mon enfant participe en tant que jeune bénévole au test de jeu du Musée canadien de la guerre, en partenariat avec le Collège Sheridan.

Date : _____.

Nom du parent/tuteur du candidat (si le candidat a moins de 18 ans) : _____.

Signature : _____.